



CURSO TÉCNICO INTEGRADO EM TELECOMUNICAÇÕES

Disciplina: Introdução a Computação

Professores: Bruno Fontana e Maria Cláudia de Almeida Castro

1ª ATIVIDADE PRÁTICA – HARDWARE

Por que desmontamos um PC?

- Manutenção preventiva (Limpeza periódica)
- Eventuais falhas (Mau contato ou poeira excessiva)
- Check up (Avaliação para aquisição do computador)

Local para trabalho

Pode ser uma mesa ou bancada de madeira ou outro material (evite de metal), com espaço suficiente para dispor o equipamento e as ferramentas. Ter iluminação adequada. É recomendável ter tomadas próximas e forrar a mesa com uma manta de borracha (se possível) para isolamento de tensão e proteção para batidas no equipamento.

Ferramentas

- chave philips 3/16
- chave de fenda pequena
- pincel macio
- pote ou tubo para guardar parafusos
- alicate de bico
- borracha

Sequência para desmontar um microcomputador

Importante! Sempre desconecte o computador da rede elétrica.

Etapas :

1. - Soltar os parafusos e retirar a tampa do gabinete
2. - Soltar os parafusos e remover as placas de expansão
3. - Desconectar os cabos flats dos canais IDE e FDC
4. - Desconectar o P20 (ATX) ou P8 e P9 (AT) da placa-mãe
5. - Soltar os parafusos do suporte da placa-mãe
6. - Anotar a posição nos pinos e desconectar os Leds do painel frontal
7. - Desparafusar o disco rígido, drive de CD/DVD e drive de disquete
8. - Soltar os quatro parafusos que prendem a fonte
9. - Soltar o cooler e na sequência retirar o CPU do socket
10. - Desencaixar a memória do socket

Atividade proposta:

(Des)montar o computador e identificar os componentes solicitados neste trabalho.

Ao abrir o gabinete vocês deverão identificar e fotografar os seguintes componentes:

- fonte de alimentação (*tipo e potência*)
- placa mãe (*modelo*)
- processador ou CPU (*modelo*)
- socket de CPU
- memórias e socket de memória
- disco de armazenamento (HD)
- drive de CD-ROM
- bateria
- chipset
- canais e portas de comunicação
- placas de expansão integradas (*on-boards*) e dedicadas (*off-board*) – apenas identificar e citar o tipo (vídeo, áudio ou rede)