



# Instituto Federal de Santa Catarina - IFSC Campus São José

Unidade Curricular:	Programação Orientada a Objetos
Ano letivo:	2014-02
Carga horária:	80 horas
Professor:	Francisco de Assis S. Santos, Dr.

## Projeto Final

Desenvolver, em Java, um aplicativo bancário que permita funcionários de uma instituição financeira realizar diversas operações. Entre as principais funções destacam-se:

- Emissão de extratos por período;
- Saldos;
- Transferências;
- Depósitos;
- Saques;
- Empréstimos pessoais e consignados;
- Aplicações em poupança e CDI pré-fixado (modalidade em que o cliente aplica um valor com taxa fixa por um dado período);
- Controle de funcionários do banco com definição de privilégios por função, por exemplo, gerentes possuem acesso irrestrito a todas as contas, bancários somente a consultas, pagamentos e depósitos;
- Cadastrar um novo cliente com opção de conta corrente, poupança e conta especial;
- Liberação, cancelamento e bloqueio de cartões de crédito e limites de crédito. Para isso deve-se obrigatoriamente consultar situação do cliente nos órgãos de proteção ao crédito como SPC e Serasa;
- Liberação e compensação de cheques;
- Pagamento de títulos;
- Emissão de relatório de clientes negativados;
- Emissão de relatório de clientes com cheques sem fundo;
- Emissão de relatório de clientes com potencial para investimentos, por exemplo, com saldo em conta superior a R\$ 20.000,00 por mais de quinze dias.

Salienta-se que para o desenvolvimento do aplicativo necessariamente deve-se utilizar interfaces gráficas (Swing), gravação de todas as operações em arquivos, aplicação de threads e herança, agregação e composição, API, encapsulamento e demais recursos da Programação Orientada a Objetos.

Data da entrega: 27/10/2014