



LABORATÓRIO 2 - DE REDES DE COMPUTADORES

OBJETIVOS:

Apresentar uma página básica de HTML

Apresentar as *tag* básicas de uma página HTML

Construção de uma página de HTML

INTRODUÇÃO

HTML BÁSICO

HTML é uma linguagem de marcação de hipertexto e serve para criar documentos para a Web. Trabalha basicamente com tags, etiquetas que servem para marcar as diferentes seções de um documento e para estruturá-las de maneira que possam ser processadas por qualquer computador. (por exemplo, <HTML> é um tag)

A HTML obedece as normas da SGML – *Standard Generalized Markup Language* –, padrão internacional utilizado para a criação de processadores de texto. São normas que permitem que os documentos, através da definição do tipo de documento, o DTD – *Document Type Definition* –, sejam portáteis para outras aplicações e possam ser visualizados em qualquer navegador, independente da plataforma utilizada.

Uma **página HTML** é na verdade um conjunto de comandos e textos, digitados no **formato texto**, que determinam aos navegadores a maneira de apresentar a página numa tela do computador.

Tags básicos da HTML:

Os comandos HTML são chamados **tags**. Qualquer documento HTML deve conter um número mínimo de tags para que possa ser interpretado pelo navegador. Esses tags ou etiquetas devem vir entre os sinais de “<” (menor que) e “>” (maior que), informando ao navegador onde começa e termina o comando determinado por aquele tag.

Os tags mínimos são os que indicam ao programa que aquele é um documento HTML, <HTML> </HTML>, que no cabeçalho da página <HEAD> </HEAD> poderá constar o título que identificará este documento <TITLE> </TITLE> e um "corpo" onde serão dispostos os elementos que compõem esta página, texto, imagens, animações, sons, etc <BODY> </BODY>. Aqui é importante ressaltar que os tags podem ser digitados em letras maiúsculas, minúsculas, ou misturadas (há casos raros que é necessário escrever só com maiúsculas).

A maioria dos tags tem que ter início <tag> e fim </tag>. O fim é representado pelo mesmo tag acrescido de uma barra.

Os tags mínimos para uma página são:

<html> e </html>: que abrem e fecham uma página HTML;

<head> e </head>: que iniciam e encerram o cabeçalho da página:

<body> e </body>: que indicam o início e o fim do corpo da página, onde vai todo o conteúdo real de uma página HTML.

A linguagem HTML usa, em princípio, seis tags para determinar o tamanho das letras. Esses tags são denominados de HEADINGS e identificados como <H1>, <H2>, <H3>, <H4>, <H5> e

<H6>. O tamanho das letras é inversamente proporcional ao número do heading. . Ex.: <h1>.....texto..... </h1>

- <hr> Traça uma linha que divide horizontalmente a página.
- ... Coloca texto em negrito.
- <i> ... </i> Coloca texto em itálico.
- <u> ... </u> Coloca texto em sublinhado.
-
 Inicia uma linha nova.
- <p> ... </p> Define um parágrafo.
- <center> ... </center> Centraliza texto.
- <PRE> </PRE> Tudo o que for digitado entre estes dois tags aparecerá exatamente da maneira e na posição em que for digitado.
- palavra Permite inserir um link. Ex.: Link , aula1 , Contato Permite inserir um link para enviar um email. Ex.: fernanda@cat.cbpf.br Gera: fernanda@cat.cbpf.br
- < blink > texto pulsando < /blink > A palavra blink permite fazer com que um texto, por exemplo, fique pulsando com o objetivo de chamar a atenção.

A tag font possui três tipos de especificações, sendo uma para o tamanho, uma para o tipo e outra para cor.

Para tamanho , usamos: < font size=+ tamanho-da-letra > texto < /font >

As cores são instruídas de maneira semelhante , sendo: < font color=" #cor-de-letra" > texto < /font >

Pesquise os códigos de cores na Internet.

Dentro do tag <BODY> de abertura podemos determinar o fundo de nossa página, seja com uma cor sólida ou com uma imagem; a cor do texto e as cores dos links, links visitados e links ativados.

Ex.: Para inserir uma cor sólida para o fundo e outra cor para o texto.

```
<BODY BGCOLOR="#FFFFFF" TEXT="#000000">
```

Para especificar a cor de fundo de um documento ou de um texto, a HTML utiliza o padrão hexadecimal e o código de cores RGB – *Red*, *Green* e *Blue* ou vermelho, verde e azul. Sendo assim, o código de cores utilizado é: "#RRGGBB", dois lugares para cada cor que é determinada com escala de 0 a 9 e de A a F. Zero significa ausência de cor e F, intensidade máxima.

Caso optemos pela cor preta, o código é "#000000"; pelo branco, "#FFFFFF"; pelo verde, "#00FF00"; pelo azul "#0000FF"; pelo vermelho, "#FF0000"; pelo amarelo, "#FFFF00", e assim por diante.

Para substituir a cor de fundo por uma imagem. (BACKGROUND)

```
<BODY BACKGROUND="umaimagem.jpg">
```

A inclusão de imagens é feita através de um link normal. Só que, antes de escolher a sua imagem, você precisa ver se o seu sistema aguentará este arquivo de som ou imagem.

Atenção!!!

- Geralmente, quem usa o Windows, não enxergará o arquivo de extensão **.xbm** , assim como quem utiliza o sistema Unix não conseguirá reproduzir o arquivo de extensão **.mov**.
- O outro grande problema é a velocidade de transmissão. Os arquivos de imagens em geral, são grandes, e os de som e vídeo, enormes, pois alguns segundos de reprodução consomem alguns megabytes de dados, tornando-os impossíveis de se acessar , com linhas de baixa velocidade ou qualidade.

Extensões mais comuns:

TIF[F]-arquivo de imagem no formato TIFF.

PS-arquivo de impressão na linguagem Postscript.

AU-arquivo de som tipo áudio.

MP[E]G-arquivos de filme ou vídeo.

XBM-arquivo de imagem bitmap do X.

BMP-arquivo de imagem do Paintbrush do Windows.

GIF-arquivo de imagem no formato GIF.

AVI-imagem animada no Windows.

SND, WAV, AIF[F]-arquivos de som.

MOV-arquivo de filme do Quick Time.

J[E]PG-arquivo de imagem JPG ou JPEG.

Para colocar uma imagem no seu documento, é só utilizar a seguinte tag:

```
< img src="dir/nome do arquivo.extensão" >
```

Onde: SRC-é parâmetro obrigatório para figuras.

dir-diretório onde está a figura.

Veja o exemplo: < img src="gifs/computador.gif" >

Músicas de fundo. Existem duas maneiras de colocar música em sua home page. A primeira tag é < bgsound >, que só é reconhecido pelo Internet Explorer. Para utilizar esta tag siga o exemplo:

```
< bgsound src="arquivo.mid" >
```

Onde: Mid-é o arquivo de música.

Caso você queira que a música se repita, é só adicionar o atributo loop="infinite".

A segunda maneira é com a tag < embed > que por ser reconhecida tanto pelo Internet Explorer como pelo Netscape, é **recomendada**. Para utilizá-lo, siga o exemplo:

```
< embed src="arquivo.mid" >
```

OBS: É recomendado usar arquivos de extensão **.mid** por serem bem menores que os **.wav**. Você ainda pode criar listas, tabelas, formulários, colunas, quebras de linhas, contador, frames. Pesquise na Internet como.

Exemplo de uma página HTML:

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<tittle> Minha Primeira Home Page</tittle>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1> Esta é minha PRIMEIRA Home Page</h1>
```

```
<hr>
```

Meu Nome é João da Silva, nasci em <u>4 de janeiro</u>

e moro na cidade de <i>São José</i> desde 1970.

```
<hr>
```

Eu Gosto muito desta figura: pois lembra bons momentos.

```
<hr>
<p>Agora vou colocar um link para vocês darem uma olhada:</p>
Onde estudo: <a href="http://www.sj.ifsc.edu.br/"> IFSC Campus São José </a>.
<hr>
<center>
Para enviar um E-Mail, clique <a href="mailto: login@sj.ifsc.edu.br"> AQUI</a>.
</center>
</body>
</html>
```

Fontes de pesquisa sobre HTML:

Procurar em <http://www.google.com.br> (tentar como itens de procura **html básico**)

Exercício 1: Construção de Página Pessoal

Construir uma página HTML com as seguintes informações mínimas:

Nome, currículo vitae resumido, referência ao curso técnico de telecomunicações do IFSC Campus São José, área de interesse profissional, preferências em termos de esporte e lazer, e-mail para contato.

Pode-se usar como ponto de partida a página fornecida como exemplo.

A visualização da página, durante a sua construção, pode ser feita carregando o texto armazenado localmente com a opção abrir do navegador.

VOCÊ DEVERÁ ENVIAR PARA O E_MAIL tomas.grimm@ifsc.edu.br UMA CÓPIA DA SUA PÁGINA HTML NO FORMATO CÓDIGO FONTE.

Exercício 2: Hospedar a Página Pessoal no servidor da escola.

A página deve ser armazenada no servidor **hendrix (200.135.37.65 www.sj.ifsc.edu.br)**.

O servidor HENDRIX não permite **acesso remoto** (telnet ou ssh), de forma que o acesso ao servidor somente poderá ser feito via **FTP** (transferência de arquivos).

No caso do servidor www.sj.ifsc.edu.br, o diretório **/public_html** já está criado, com as permissões apropriadas.

O arquivo com a página pessoal deve ser transferido e as permissões devem ser ajustadas para que a página possa ser acessada via Internet.

Para Hospedar a Página Pessoal

No servidor onde a página será hospedada, no diretório **home do usuário**, deve haver um diretório chamado **/public_html** com as permissões 755. Na verdade este é o diretório que acessamos automaticamente ao fazer uma conexão ftp para o servidor.

Portanto, para postarmos nossa página basta fazer uma conexão ftp (roteiro do laboratório 1) e dar o comando "PUT index.html". Em seguida podemos verificar navegando na página:

<http://www.sj.ifsc.edu.br/~login>