

Trabalho Centro de Media XBMC

Curso Telecomunicações Noturno 111

Projeto Integrador 1

Grupo: Amanda, Jaison e Rodrigo

Data: 22/08/14

Projeto 1: Escolhendo e instalando o *media center*

Pesquisar um software para um media center compatível com o sistema operacional Linux, que possa armazenar e distribuir mídia em geral como músicas, filmes, fotos, etc, para os dispositivos em uma rede local de alcance reduzido como uma residência ou um pequeno escritório. Esse software terá que reproduzir mídia em e vindo de laptop, desktop, tablets smartphones; reproduzir mídia em TVs LCD/LED/Plasma; reproduzir mídia em amplificadores de áudio, ou dock stations e controlar a reprodução com controle remoto.

Depois de realizada a pesquisa, escolhemos o Software que melhor responde nossas expectativas, o Software XBMC.

Como instalar o XBMC em plataforma linux, numa máquina criada no VirtualBox:

Primeiro instale os drivers do VirtualBox, para a melhor execução do seu software, copiando o arquivo VBoxLinuxAdditions.run para a pasta pessoal do usuário (*home folder*), o arquivo copiado está na pasta do arquivo VBoxGuestAdditions_4.3.14.iso.

Depois de copiado abra o terminal do linux e execute os seguintes comandos para a instalação dos drives do VirtualBox:

```
sudo apt-get install linux-headers-$(uname -r)
```

```
sudo apt-get install dkms
```

```
sudo bash VBoxLinuxAdditions.run
```

Após a instalação reinicie a maquina virtual.

Pronto, os drives do VirtualBox estão instalados e agora vamos instalar o XBMC.

Para realizar a instalação do XBMC precisamos entrar no site do XBMC <http://xbmc.org/> e seguir as instruções de download para sistema operacional Ubuntu Linux, o qual usaremos:

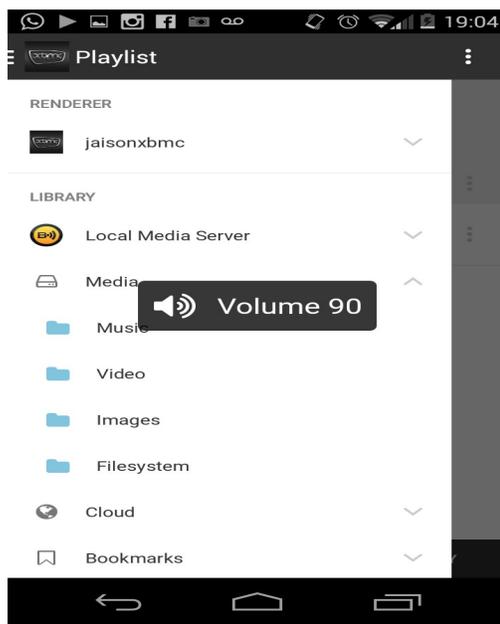
Seguindo as informações do site, execute os seguintes comandos no terminal do Ubuntu Linux:

```
sudo apt-get install python-software-properties pkg-config  
sudo apt-get install software-properties-common  
sudo add-apt-repository ppa:team-xbmc/ppa  
sudo apt-get update  
sudo apt-get install xbmc
```

Agora com o XBMC já instalado, mudamos a configuração de idioma para Português. Também nas configurações podemos mudar a aparência do programa, criar usuários com senha e alterar o nome.

Após feitas algumas alterações, devemos salvar fontes de mídias (fotos, musicas, vídeos) em nosso computador para depois serem cadastradas no XBMC, também podemos acessar fontes de mídias que estão em outros computadores que estejam na mesma rede.

Através do aplicativo BubbleUPnp, instalado em celular e tablet, podemos reproduzir em nosso computador arquivos de fotos, vídeos e musicas que estejam no celular ou tablet e vice versa.



Também com controle remoto instalado no celular com sistema android, pode se ter o controle do XBMC através do seu smartphone.



Existem algumas configurações necessárias para poder fazer o streaming entre o smarthphone e o xbmc. Com o xbmc aberto vá em configurações web e ative as opções que aparecem.

Já em seu smathphone com o aplicativo BubbleUPnp instalado, certifique-se que você está conectado na mesma rede do seu computador ao smarthphone. Habilite o acesso remoto do XBMC Em :

Menu / sistema/serviços/configuração/ upnp.

Dentro desse menu deixe habilitado todas as opções que aparecem no Upnp.

No meu AirPlay você pode proteger seus arquivos por senha.

O xbmc é compatível com alguns formatos de video e audio siga o modelo :

XBMC

Vídeos com extensão .mp4, .avi, .mkv e .wmv

Músicas com extensão .mp3, .wav, .flac, .ogg e .wma

Imagens com extensão .png, .jpg, .gif, .bmp e .pnm

Textos com extensão .txt, .rtf, .doc, .docx e .odt

Arquivos com extensão .dia, .ods, .php, .html, .xml