

COMANDOS DO AUTCAD

3D - Cria objetos 3D construídos com meshes (surfaces).
3DARRAY - Cria um array tridimensional.
3DCLIP - Ativa visão interativa 3D e abre a janela de ajuste de planos de corte.
3DCORBIT - Ativa visão interativa 3D e permite definir objetos para visualizar em movimento.
3DDISTANCE - Ativa visão interativa 3D e faz objetos aparecerem mais próximos ou distantes.
3DFACE - Cria uma 3DFace.
3DMESH - Cria uma malha tridimensional.
3DORBIT - Controla a visão interativa 3D de objetos.
3DPAN - Ativa visão interativa 3D e permite deslocar a vista, horizontal ou verticalmente.
3DPOLY - Cria uma polyline com segmentos retos usando o linetype CONTINUOUS no espaço tridimensional.
3DSIN - Importa um arquivo do 3D-Studio.
3DSOUT - Exporta um arquivo para o 3D-Studio.
3DSWIVEL - Ativa visão interativa 3D e simula o efeito de rodar a câmara.
3DZOOM - Ativa visão interativa 3D de forma que se possa dar zoom para dentro e para fora.

A

ABOUT - Exibe informações sobre o AutoCAD.
ACISIN - Importa um arquivo ACIS.
ACISOUT - Exporta objetos sólidos para arquivos ACIS.
ADCCLOS - Fecha o DesignCenter.
ADCENTER - Gerencia o conteúdo do DesignCenter.
ADCNAVIGATE - Direciona o Desktop do AutoCAD DesignCenter para o nome de arquivo, diretório, ou caminho de rede que você especifique.
ALIGN - Alinha objetos com outros objetos em 2D ou 3D.
AMECONVERT - Converte modelos sólidos AME para objetos sólidos do AutoCAD.
APERTURE - Controla o tamanho do cursor de OSNAP.
APpload - Carrega e descarrega aplicações e define quais aplicações carregar no início do AutoCAD.
ARC - Cria um arco.
AREA - Calcula a área e o perímetro de objetos ou de regiões definidas.
ARRAY - Cria cópias múltiplas de objetos numa disposição definida.
ARX - Carrega, descarrega e provê informações sobre aplicações ObjectARX.
ATTDEF - Cria uma definição de atributo.
ATTDISP - Controla a visibilidade de atributos globalmente.
ATTEDIT - Muda informações de atributos.
ATTEXT - Extrai dados de atributos.
ATTREDEF - Redefine um bloco e atualiza os atributos associados.
AUDIT - Avalia a integridade de um desenho.

B

BACKGROUND - Define um fundo para sua cena.
BASE - Define o ponto base de inserção para o desenho corrente.
BHATCH - Preenche uma área fechada ou objetos selecionados com um padrão de hachura.
BLIPMODE - Controla a exibição de marcadores (blips).
BLOCK - Cria uma definição de bloco com os objetos que você seleciona.
BLOCKICON - Gera ícones de preview para blocos criados com versões anteriores.
BMPOUT - Salva objetos selecionados para arquivo bitmap.
BOUNDARY - Cria um Region ou uma Polyline a partir de uma área fechada.
BOX - Cria uma caixa sólida tridimensional.
BREAK - Apaga parte de um objeto ou divide um objeto em dois.
BROWSER - Dispara o visualizador de Web default definido no Registry do Windows.

C

CAL - Calcula expressões matemáticas e geométricas.
CAMERA - Define localizações de câmara e alvo.
CHAMFER - Chamfra arestas de objetos.
CHANGE - Muda as propriedades de objetos existentes.
CHPROP - Muda a cor, layer, linetype, fator de escala de linetype, peso da linha, espessura, e estilo de plotagem de um objeto.
CIRCLE - Cria um círculo.
CLOSE - Fecha o desenho corrente.
COLOR - Define a cor para os novos objetos.
COMPILE - Compila arquivos de formas (shapes) e de fontes PostScript.

CONE - Cria um cone sólido tridimensional.
CONVERT - Otimiza polylines 2D e hatch's associativos criados pelo R13 ou versão anterior do AutoCAD.
COPY - Copia objetos.
COPYBASE - Copia objetos com um ponto base especificado.
COPYCLIP - Copia objetos para o Clipboard.
COPYHIST - Copia o texto do histórico (tela de texto) de comandos para o Clipboard.
COPYLINK - Copia a vista corrente para o Clipboard para ligar a outra aplicação OLE.
CUTCLIP - Copia objetos para o Clipboard e apaga-os do desenho.
CYLINDER - Cria um cilindro sólido tridimensional.

D

DBCLOSE - Fecha o dbConnect Manager.
DBCONNECT - Provê uma interface AutoCAD para tabelas de banco de dados externo.
DBLIST - Lista informação da base de dados para cada objeto do desenho.
DDEDIT - Edita textos e definições de atributos.
DDPTYPE - Especifica o modo de exibição e o tamanho dos objetos POINT.
DDVPOINT - Define a direção de visualização no espaço tridimensional.
DELAY - Provê uma pausa cronometrada dentro de um script.
DIM e DIM1 - Ativa o modo de dimensionamento (cotas).
DIMALIGNED - Cria uma cota linear alinhada.
DIMANGULAR - Cria uma cota angular.
DIMBASELINE - Cria uma cota linear, angular, ou de coordenadas a partir da linha base da cota anterior.
DIMCENTER - Cria a marca de centro ou as linhas de centro de círculos e arcos.
DIMCONTINUE - Cria uma cota linear, angular, ou de coordenadas a partir da segunda linha de extensão da cota anterior ou de uma cota selecionada.
DIMDIAMETER - Cria cotas de diâmetro para círculos e arcos.
DIMEDIT - Edita cotas.
DIMLINEAR - Cria cotas lineares.
DIMORDINATE - Cria cotas de coordenadas.
DIMOVERRIDE - Desconsidera temporariamente as variáveis de sistema, do grupo de cotas.
DIMRADIUS - Cria cota radial para círculos e arcos.
DIMSTYLE - Cria e modifica estilos de dimensionamento.
DIMTEDIT - Move e rotaciona textos de cotas.
DIST - Mede a distância e o ângulo entre dois pontos.
DIVIDE - Coloca pontos ou blocos igualmente espaçados ao longo do comprimento ou perímetro de um objeto.
DONUT - Desenha círculos ou anéis com enchimento.
DRAGMODE - Controla a maneira como o AutoCAD mostra objetos arrastados.
DRAWORDER - Muda a ordem de exibição de imagens e outros objetos.
DSETTINGS - Especifica os ajustes para o modo Snap, grid, e polar e osnap tracking.
DSVIEWER - Abre a janela de Vista Aérea.
DTEXT - Cria texto mostrando na tela no momento em que é digitado.
DVIEW - Define um ponto de vista em projeção paralela ou perspectiva.
DWGPROPS - Define e mostra as propriedades do desenho corrente.
DXBIN - Importa arquivos com codificação binária (.DXB).

E

EDGE - Muda a visibilidade de arestas de faces tridimensionais.
EDGESURF - Cria uma malha poligonal tridimensional.
ELEV - Define propriedades de elevação e espessura de extrusão de novos objetos.
ELLIPSE - Cria uma elipse ou um arco elíptico.
ERASE - Apaga objetos de um desenho.
EXPLODE - Quebra (desagrupa) um objeto composto em seus objetos componentes.
EXPORT - Salva objetos em outros formatos de arquivo.
EXPRESSTOOLS - Ativa o AutoCAD Express Tools se estiver instalado e desativado.
EXTEND - Estende (estica) um objeto até atingir outro objeto.
EXTRUDE - Cria primitivas sólidas únicas extrudando um objeto bidimensional existente.

F

FILL - Controla o preenchimento de multi-linhas, traces, solids, hatch's, e polylines com espessura
FILLET - Arredonda e fileta arestas de objetos.
FILTER - Cria filtros reutilizáveis para selecionar objetos com base em propriedades.
FIND - Procura, substitui, seleciona ou aproxima textos especificados.
FOG - Provê uma simulação visual para uma distância de um objeto.

G

GRAPHSCR - Alterna entre as janelas de texto e gráfica.
GRID - Mostra uma grade de pontos no ViewPort corrente.
GROUP - Cria um conjunto nomeado de objetos.

H

HATCH - Preenche um perímetro especificado com uma hachura.
HATCHEDIT - Modifica uma hachura existente.
HELP (F1) - Exibe o Help OnLine.
HIDE - Regenera um modelo tridimensional apagando pedaços ocultos de objetos encobertos por outros.
HYPERLINK - Anexa um hiperlink a um objeto gráfico ou modifica um hiperlink existente.
HYPERLINKOPTIONS - Controla a visibilidade do cursor do hiperlink e exibição dos tópicos de hiperlink.

I

ID - Exibe os valores de coordenadas de um ponto.
IMAGE - Gerencia imagens.
IMAGEADJUST - Controla a exibição de imagens quanto a brilho, contraste e decaimento.
IMAGEATTACH - Anexa uma nova imagem ao desenho corrente.
IMAGECLIP - Cria novos limites de corte para um objeto imagem.
IMAGEFRAME - Controla se o AutoCAD mostra a borda da imagem ou esconde-a.
IMAGEQUALITY - Controla a qualidade da exibição das imagens.
IMPORT - Importa arquivos em vários formatos.
INSERT - Insere um bloco nomeado ou um desenho no desenho corrente.
INSERTOBJ - Insere um objeto ligado ou embutido.
INTERFERE - Cria um sólido composto a partir de um volume comum a dois ou mais sólidos.
INTERSECT - Cria objetos sólidos ou regiões a partir da interseção de dois ou mais objetos ou regiões e remove as áreas fora da intersecção.
ISOPLANE - Especifica o plano isométrico corrente.

L

LAYER - Gerencia camadas (layers) e suas propriedades.
LAYOUT - Cria um novo layout e renomeia, copia, salva, ou deleta um layout existente.
LAYOUTWIZARD - Inicia o assistente de Layout, no qual você pode designar ajustes de página e de plotagem para um novo layout.
LEADER - Cria uma linha que conecta uma anotação a um objeto do desenho.
LENGTHEN - Confere um novo comprimento a um objeto.
LIGHT - Gerencia luzes e efeitos de iluminação.
LIMITS - Define e controla os limites do desenho e a exibição da grade de pontos (grid).
LINE - Cria segmentos de reta (linhas).
LINETYPE - Cria, carrega e seleciona tipos de linhas.
LIST - Mostra informações da base de dados do desenho para os objetos selecionados.
LOAD - Torna shapes disponíveis para uso pelo comando SHAPE.
LOGFILEOFF - Fecha o arquivo de Log aberto por LOGFILEON.
LOGFILEON - Grava o conteúdo da janela de texto em um arquivo.
LSEEDIT - Edita um objeto paisagem.
LSLIB - Mantém bibliotecas de objetos paisagem.
LSNEW - Adiciona itens realísticos de paisagem como árvores e bosques ao seu desenho.
LTSCALE - Define o fator de escala de linetype.
LWEIGHT - Define o peso (espessura) de linha corrente, opções e unidades de peso de linha.

M

MASSPROP - Calcula e mostra as propriedades de massa de regions e solids
MATCHPROP - Copia as propriedades de um objeto para outro(s).
MATLIB - Importa e exporta materiais de e para uma biblioteca de materiais.
MEASURE - Coloca objetos POINT ou blocos a intervalos medidos ao longo de um objeto.
MENU - Carrega o arquivo de menu.
MENULOAD - Carrega arquivos de menus parciais.
MENUUNLOADD - Descarrega arquivos de menus parciais.
MINSERT - Insere instâncias múltiplas de um bloco em um array retangular.
MIRROR - Cria uma cópia espelhada (invertida) de objetos.
MIRROR3D - Cria uma cópia espelhada (invertida) de objetos em relação a um plano.
MLEDIT - Edita múltiplas linhas (mline) paralelas.

MLINE - Cria múltiplas linhas (mline) paralelas
MLSTYLE - Define um estilo para múltiplas linhas (mline) paralelas.
MODEL - Troca entre uma aba de Layout e a aba de Model.
MOVE - Move objetos a uma distância e direção especificadas.
MSLIDE - Cria um arquivo de slide a partir da imagem corrente de uma janela.
MSPACE - Troca do modo paper space para o model space.
MTEXT - Cria texto multilinhas.
MULTIPLE - Repete o próximo comando até cancelar.
MVIEW - Cria janelas e ativa janelas flutuantes (vports) existentes.
MVSETUP - Define especificações de vistas de um desenho.

N

NEW - Cria um novo arquivo de desenho.

O

OFFSET - Cria círculos concêntricos, linhas paralelas e curvas paralelas.
OLELINKS - Atualiza, muda e cancela existentes ligações OLE.
OLESCALE - Mostra caixas de diálogo de propriedades OLE.
OOPS - Restaura objetos deletados (apagados).
OPEN - Abre um arquivo de desenho existente.
OPTIONS - Personaliza opções do AutoCAD.
ORTHO - Restringe movimentos do cursor às direções ortogonais.
OSNAP - Define modos de OSNAP.

P

PAGESETUP - Especifica o layout da página, o plotter, tamanho de papel, e ajustes para cada novo layout.
PAN - Desloca a visão do desenho na janela corrente da tela.
PARTIALLOAD - Carrega parcialmente um desenho.
PASTEBLOCK - Cola um bloco copiado em um novo desenho.
PASTECLIP - Insere dados a partir do Clipboard.
PASTEORIG - Cola um objeto copiado em um novo desenho usando as coordenadas do desenho original.
PASTESPEC - Insere dados a partir do Clipboard e controla o formato dos dados.
PCINWIZARD - Exibe um assistente para importar arquivos de configuração de plotagem PCP e PC2.
PEDIT - Edita polylines e malhas poligonais 3D.
PFACE - Cria uma malha 3D vértice por vértice.
PLAN - Exibe uma vista em planta de um sistema de coordenadas do usuário.
PLINE - Cria polylines bi-dimensionais.
PLOT - Plota (imprime) um desenho em um plotter ou em um arquivo
PLOTSTYLE - Define o estilo de plotagem para novos objetos, ou atribui um estilo a objetos selecionados.
PLOTTERMANAGER - Exibe o Plotter Manager, pelo qual você pode lançar o Assistente de Adicionar um Plotter e o Editor de Configuração de Plotter.
POINT - Cria um objeto POINT.
POLYGON - Cria uma polyline fechada de lados iguais.
PREVIEW - Mostra como ficará o desenho após plotado (impresso).
PROPERTIES - Controla propriedades de objetos existentes.
PROPERTIESCLOSE - Fecha a janela de propriedades.
PSDRAG - Controla a aparência de imagens PostScript.
PSETUPIN - Importa um setup definido pelo usuário em um novo desenho.
PSFILL - Preenche um contorno de polyline bi-dimensional com um conteúdo PostScript.
PSIN - Importa um arquivo PostScript.
PSOUT - Cria um arquivo PostScript encapsulado.
PSPACE - Troca do ambiente model-space para o paper-space
PURGE - Remove objetos nomeados não usados, como blocos ou layers, da base de dados do desenho.

Q

QDIM - Cria rapidamente uma cota.
QLEADER - Cria rapidamente uma anotação com linha de chamada.
QSAVE - Salva rapidamente o desenho corrente.
QSELECT - Cria rapidamente uma seleção de objetos baseada em critérios de filtragem.
QTEXT - Controla a exibição e plotagem de textos e atributos.
QUIT - Sai do AutoCAD.

R

RAY - Cria uma linha semi-infinita.
RECOVER - Recupera um desenho danificado.
RECTANG - Desenha uma polyline retangular.
REDEFINE - Restaura comandos desativados por UNDEFINE.
REDO - Reverte os efeitos de comandos UNDO e U anteriores.
REDRAW - Renova a exibição da janela corrente.
REDRAWALL - Renova a exibição de todas as janelas.
REFCLOSE - Salva ou descarta modificações feitas durante a edição de desenho ou bloco referenciado.
REFEDIT - Seleciona uma referência para edição.
REFSET - Adiciona ou remove objetos de um conjunto de objetos durante uma edição de objetos referenciados.
REGEN - Regenera o desenho e renova a janela corrente.
REGENALL - Regenera o desenho e renova todas as janelas.
REGENAUTO - Controla a regeneração automática de um desenho.
REGION - Cria um objeto REGION a partir de um conjunto de seleção de objetos existentes.
REINIT - Reinicializa o mouse, mesa digitalizadora, portas e arquivo de parâmetros programáveis.
RENAME - Muda nomes de objetos.
RENDER - Cria imagens sombreadas ou foto-realísticas a partir de um wireframe ou modelo sólido.
RENDSCR - Re-exibe a última imagem renderizada.
REPLAY - Exibe uma imagem BMP, TGA, or TIFF.
RESUME - Continua um script interrompido.
REVOLVE - Cria sólidos de revolução girando objetos 2D em torno de um eixo.
REVSURF - Cria uma superfície de revolução em torno de um eixo.
RMAT - Gerencia materiais de renderização.
ROTATE - Rotaciona objetos em torno de um ponto base.
ROTATE3D - Rotaciona objetos em torno de um eixo tridimensional.
RPREF - Define preferências de renderização.
RSCRIPT - Cria um script que se repete continuamente.
RULESURF - Cria uma superfície a partir da ligação entre duas curvas.

S

SAVE - Salva o desenho com o nome corrente ou com outro nome.
SAVEAS - Salva um desenho ainda não nomeado ou renomeia o desenho corrente.
SAVEIMG - Salva uma imagem renderizada.
SCALE - Amplia ou reduz objetos selecionados igualmente nas direções X, Y, e Z.
SCENE - Gerencia cenas no model space.
SCRIPT - Executa uma seqüência de comandos a partir de um script.
SECTION - Usa a interseção de um plano e sólidos para criar um REGION.
SELECT - Coloca objetos selecionados no conjunto de seleção anterior.
SETUV - Aplica materiais em objetos.
SETVAR - Lista ou muda os valores das variáveis de sistema.
SHADEMODE - Sombrea os objetos da janela corrente.
SHAPE - Insere um shape.
SHELL - Acessa comandos do sistema operacional.
SHOWMAT - Lista o tipo de material e o método de aplicação para um determinado objeto.
SKETCH - Cria uma série de segmentos de linhas a mão livre.
SLICE - Fatia um conjunto de sólidos com um plano.
SNAP - Restringe o movimento do cursor a intervalos especificados.
SOLDRAW - Gera perfis e seções em janelas criadas com SOLVIEW.
SOLID - Cria polígonos 2D preenchidos.
SOLIDEDIT - Edita faces e arestas de objetos sólidos.
SOLPROF - Cria imagens em perfil de sólidos tridimensionais.
SPELL - Checa a ortografia de textos.
SPHERE - Cria uma esfera sólida.
SPLINE - Cria uma SPLINE quadrática ou cúbica.
SPLINEDIT - Edita uma spline.
STATS - Mostra estatísticas de renderização.
STATUS - Mostra estatísticas do desenho, modos e extensões.
STLOUT - Salva um sólido em um arquivo ASCII ou binário.
STRETCH - Move ou estica objetos.
STYLE - Cria ou modifica estilos nomeados e define o estilo corrente de seu desenho.
STYLESMANAGER - Exibe o Gerenciador de Estilos de Plotagem.
SUBTRACT - Cria um region composto ou sólido por subtração.
SYSWINDOWS - Arruma as janelas.

T

TABLET - Calibra, configura, e liga/desliga uma mesa digitalizadora.
TABSURF - Cria uma superfície tabular a partir de uma curva geradora e um vetor de direção.
TEXT - Cria um texto mostrando na tela somente após ser totalmente digitado.
TEXTSCR - Abre a janela de textos.
TIME - Mostra estatísticas de data e hora de um desenho.
TOLERANCE - Cria tolerâncias geométricas.
TOOLBAR - Mostra, esconde e personaliza barras de ferramentas.
TORUS - Cria um sólido em forma de donut.
TRACE - Cria linhas sólidas.
TRANSPARENCY - Controla se o fundo de uma imagem é transparente ou opaco.
TREESTAT - Mostra informação sobre o índice espacial corrente do desenho.
TRIM - Trima (corta) objetos nas arestas de outros objetos.

U

U - Desfaz a operação mais recente.
UCS - Gerencia o sistema de coordenadas do usuário.
UCSICON - Controla a visibilidade e localização do ícone do UCS.
UCSMAN - Gerencia sistemas de coordenadas de usuário.
UNDEFINE - Permite um comando definido na aplicação sobrepujar um comando interno do AutoCAD.
UNDO - Desfaz o efeito de comandos.
UNION - Cria um region composto ou um sólido por adição.
UNITS - Controla o formato de exibição de coordenadas e ângulos e determina a precisão.

V

VBAIDE - Exibe o Editor Visual Basic.
VBALOAD - Carrega um projeto global VBA na sessão corrente de AutoCad.
VBAMAN - Carrega, descarrega, salva, cria, embute e extrai projetos VBA.
VBARUN - Roda uma macro VBA.
VBASTMT - Executa um comando VBA na linha de comando do AutoCAD.
VBAUNLOAD - Descarrega um projeto global VBA.
VIEW - Salva e restaura janelas denominadas.
VIEWRES - Ajusta a resolução para objetos na janela corrente.
VLISP - Mostra o ambiente interativo do Visual LISP.
VPCLIP - Clipa objetos janelas.
VPLAYER - Define visibilidade dentro de janelas.
VPOINT - Define um ponto de visão para uma visualização 3D do desenho.
VPORTS - Divide a área de desenho em múltiplas janelas justapostas ou flutuantes.
VSLIDE - Mostra uma imagem de slide na janela corrente.

W

WBLOCK - Grava objetos ou blocos do desenho para um arquivo.
WEDGE - Cria um sólido 3D com uma face inclinada (cunha).
WHOHAS - Mostra informações de propriedade para arquivos de desenho abertos.
WMFIN - Importa um arquivo Windows metafile.
WMFOPTS - Define opções para WMFIN.
WMFOUT - Salva objetos em um arquivo Windows metafile.

X

XATTACH - Anexa uma referência externa ao desenho corrente.
XBIND - Incorpora símbolos dependentes de um xRef a um desenho.
XCLIP - Define os limites de clipping de um xref ou bloco e define os planos de clipagem.
XLINE - Cria uma linha infinita.
XPLODE - Quebra um objeto composto em seus componentes.
XREF - Controla referências externas a arquivos de desenho.

Z

ZOOM - Aumenta ou reduz o tamanho aparente de objetos no desenho corrente.