

```
class Calculos {

public boolean verifica_triangulo (int num1, int num2, int num3, int absoluto1, int absoluto2,
int absoluto3)

{

    boolean posicao;

    if ((num1<(num2+num3)) && (num2<(num1+num3)) && (num3<(num1+num2)) &&
(absoluto1<num1) && (absoluto2<num2) && (absoluto3<num3))

        posicao=true;

    else

        posicao=false;

return posicao;

}

////////////////////////////////////

public boolean equilatero (int num1, int num2, int num3)

{

    boolean posicao;

    if ((num1==num2)&&(num2==num3))

        posicao=true;

    else

        posicao=false;

    return posicao;

}

////////////////////////////////////
```

```
public boolean isosceles (int num1, int num2, int num3)
{
    boolean posicao;
    if ((num1==num2) || (num2==num3) || (num1==num3))
        posicao=true;
    else
        posicao=false;
    return posicao;
}
}
```