

ADAPTAÇÃO compatibiliza
 # pinout ≠
 # converter padrão
 mecânicas ≠
 # Ex.: ISO2110
 P1 TELEBRÁS
 (2) DB25 - M34

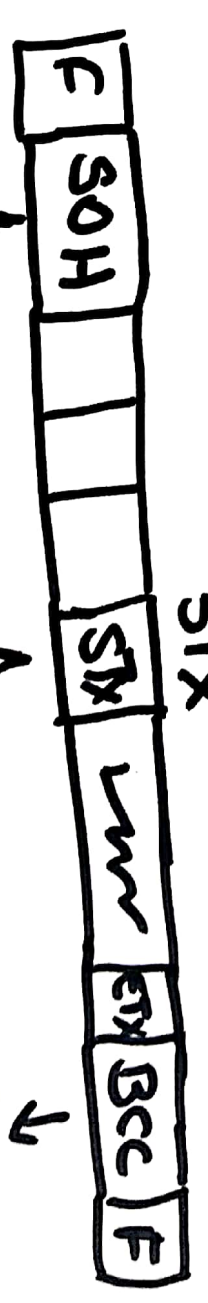
LAN2

Protocolos de comunicação

Orientados

à byte → usam caracteres tab. ASCII
 ↳ síncrono } ID
 ↳ assíncrono } PPP
 BSC1
 BSC3

à byte
 ex.: BSC1



Somek
 Síncronas

HDLc
 SDLC

Senhina

$$F = F_{0y} = 7EH (7EH) = 01111110$$

do payload. Detecto
 do emos.
 → Byte
 especial

Trailer

Byte Stuffing (RFC 1662) ⇒ Prot. Orientados à byte.

Byte especiais: 7E, FF, 00-19H, 7D

~~00001111~~ ⁰⁰⁰⁵⁴³²¹ 00001111 → 00100111 CHAR. ESCAPE

Ex.: Na tx: ↑ 23H

Na camada 2: 22 07 13 0D 43 F3 7D 60 35 7E 55
→ Framming: 22 7D 27 7D 33 7D 2D 43 F3 7D 5D 60 35 7D 5E 55
(ENQUADRAMENTO) 7E

Na Rx: Aplica regra inversa

- Descarta os 7E
- Descarta os 7D
- troca 6º bit do Byte pós 7D.
- ENCONTRA O FCS e calcula a validade do Pacote!

↓
Frame Check Sequence

BCC

Checksum

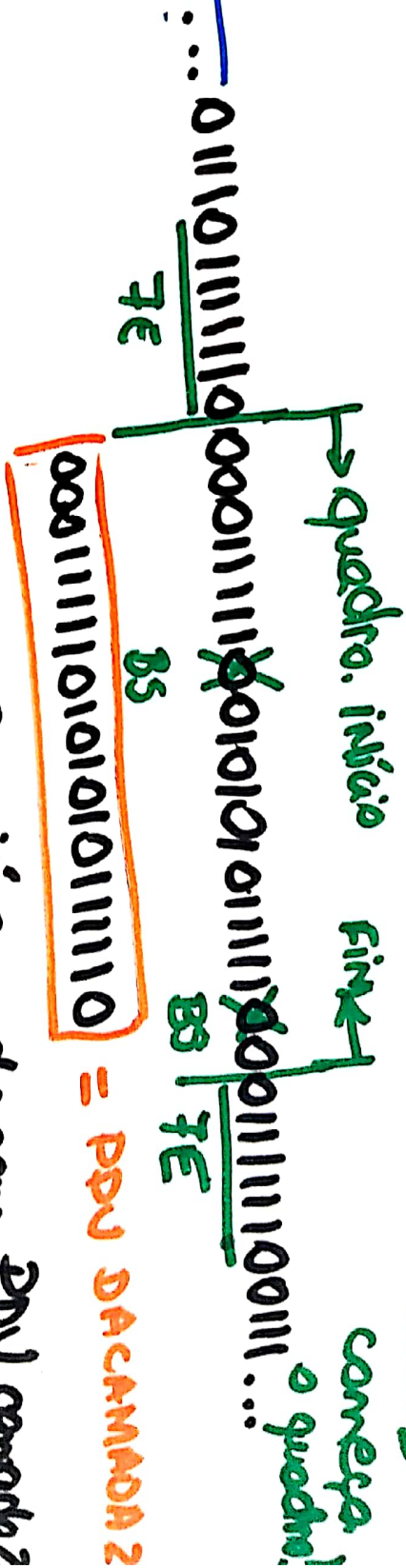
CRC...

Bit Stuffing → Protocolos orientados à BT.

Na Rx!

Ex1: ... 101110011111011111000011111001111101111101111101

Ex2:



Na Tx: ex.: Vem da camada 3 e já sai com PDU camada 2

01100111011111000011110111110

011110011100111101111010000111100111100111101111011110

FEH

BS → Bit Stuffing.

Acresce 0 pós 5 bits 1 em seq. 10

