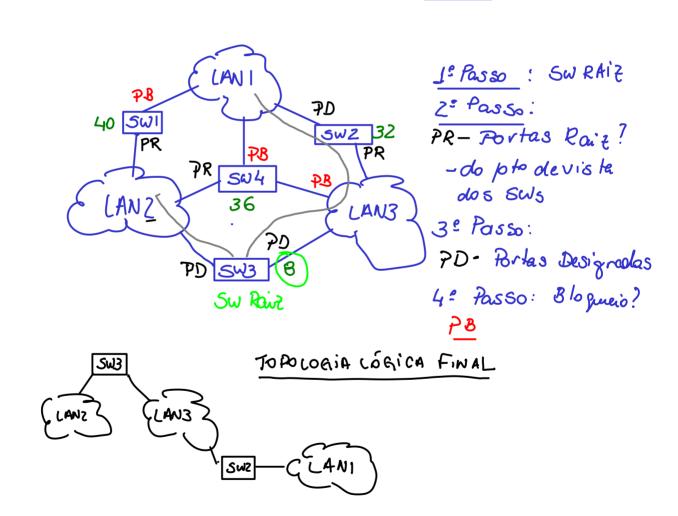
03/06/20 Exercícios-Parte Z-LANs Cabeadas

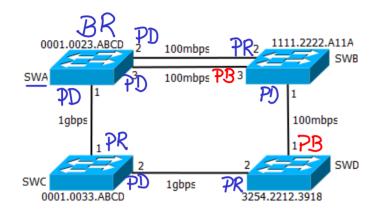
PROTOCOLO STP E ETHERNET COMUTADA PADRÃO IEEE802.1D

- 1) Construa uma rede formada por 3 LANs e quatro switches. Os switches Swl a Sw4 conectam as LANs do seguinte modo:
- a. Swl conecta as LANs de número 1 e 2;
- b. Sw2 conecta as LANs de número 1 e 3;
- c. Sw3 conecta as LANs de número 2 e 3;
- d. Sw4 conecta as LANs de número 1, 2 e 3;

Sabendo que os identificadores dos switches (Bridge ID) são 40, 32, 8, e 36 (respectivamente para Sw1 a Sw4), aplique o algoritmo STP para descobrir o switch raiz, as portas raiz, as portas designadas e de bloqueio.



2) Use os passos do algorÍtimo Spanning Tree usado no protocolo STP para determinar na rede abaixo quem será a Bridge Raiz (Destaque com BR), as Portas Raiz (destaque com PR), as portas Designadas (destaque com PD) e as portas bloqueadas (destaque com PB). Use a tabela de custos IEEE802.1D ao lado para sua resolução e lembre-se que portas de valor mais baixo sempre possuem mais prioridade.



Data rate	STP Cost (802.1D-1998)	STP Cost (802.1t-2001)
4 Mbit/s	250	5000000
10 Mbit/s	100	2000000
16 Mbit/s	62	1250000
100 Mbit/s	19	200000
1 Gbit/s	4	20000
2 Gbit/s	3	10000
10 Gbit/s	2	2000

3) Um administrador de rede detectou que existe um computador inundando a rede com tr'afego intenso (o que pode ser causado por um virus). No entanto, ao capturar alguns dos datagramas IP desse fluxo intenso, o administrador nao conseguiu reconhecer o endereço IP do computador, uma vez que ele varia entre diferentes datagramas (uma t'ecnica para camuflar sua origem). Porém ele notou que o endereço MAC de origem, contido nos respectivos quadros Ethernet, é sempre o mesmo, o que identifica o computador que emite esse tráfego. Sabendo que a rede é composta de v'arios switches Ethernet gerenciáveis, como o administrador poderia, sem sair de sua sala, localizar rapidamente esse computador?

