Atividade: Lista de Exercícios 03 **Data:** 19/09/2016
Disciplina: MIC29004 Microprocessadores **Prof.:** Clayrton Henrique
Aluno(a):_____ **Módulo/Fase:** 4ª

Lista de Exercícios 3

01. (MOVENS 2010): A respeito do hardware de um computador pessoal, assim como seus componentes, interfaces e funcionamento, assinale a opção **INCORRETA**.
a) A diferença entre a memória RAM e a ROM é que a memória RAM só permite a leitura dos dados, enquanto a ROM permite a leitura e a escrita.
b) USB é um padrão para interconexão de periféricos externos. Ele permite a conexão de periférico sem a necessidade de reiniciar o computador.
c) disco rígido é um dispositivo que armazena informações de forma não volátil.
d) CDROM é um tipo de mídia de armazenamento óptico, não volátil e de apenas leitura.

02. (CESGRANRIO 2010): O computador é uma máquina capaz de realizar rapidamente o processamento de grandes quantidades de dados. Esse processamento consiste em operações lógicas e aritméticas sobre dados. Além dessa função, existe a função de entrada de dados e saída de dados, cujos principais dispositivos são, respectivamente:
a) monitor e impressora. **b)** mouse e teclado.
c) mouse e caixa de som. **d)** teclado e monitor.
e) teclado e microfone.

03. (CESPE 2003): O disco rígido é um dispositivo para armazenamento de dados e programas que realiza a gravação por meio de processos ópticos.

04. (FCC 2010): Os microcomputadores e notebooks atuais normalmente utilizam processadores de dois grandes fabricantes, da Intel e da AMD. Dentre os processadores da Intel se encontram as famílias de produtos:
a) Pentium, Celeron e Atom.
b) Pentium, Core e Athlon.
c) Core, Athlon e Celeron.
d) Core, Sempron e Turion.
e) Athlon, Celeron e Turion

05. (FCC 2008): A boa refrigeração de um processador geralmente é obtida mediante:
a) a execução do *boot* proveniente de um periférico.
b) a instalação de uma placa-mãe compacta.
c) a adequada distribuição da memória.
d) uso de um cooler.
e) aumento do clock.

06. (CESPE 2003): Considere a seguinte situação hipotética: um usuário observou que determinado computador com 64 MB de memória RAM leva mais tempo que outros computadores para executar alguns aplicativos. Verificou também que o computador acessa o HD com mais frequência que os outros. Nessa situação, é possível que a instalação de uma quantidade maior de memória RAM melhore o desempenho desse computador.

07. (FGV 2009): Nos dias atuais, cresce a importância dos microcomputadores como recurso indispensável ao aumento da produtividade. Os discos rígidos mais modernos empregam uma tecnologia com melhor desempenho e as impressoras são conectadas aos microcomputadores por meio de um barramento que possibilita maiores taxas de transferência. Essa tecnologia e esse barramento são conhecidos, respectivamente, pelas siglas:
a) DDR e USB. **b)** DDR e AGP.
c) SATA e AUI. **d)** SATA e AGP.
e) SATA e USB.

08. (CONSULPLAN 2011): Com base na arquitetura de um microcomputador, o barramento válido e exclusivo para instalação de interfaces gráficas (placas de vídeo), é:
a) PCI **b)** ISA
c) AGP **d)** IDE **e)** Serial

09. (CESPE 2004): A mídia DVD permite o armazenamento de uma quantidade de informação superior àquela que é possível armazenar em *winchester* de última geração.

10. (CESPE 2009): respeito de informática, assinale a opção correta.
a) monitor de vídeo é responsável pelo processamento e pela exibição dos dados.
b) A capacidade máxima de armazenamento de dados de

imagem de um pen drive é 2 GB.
c) As impressoras a laser são mais rápidas que as impressoras a jato de tinta, sendo indicadas para organizações cujo volume de impressão seja elevado.
d) As memórias ROM e RAM são responsáveis, respectivamente, pela velocidade e pela capacidade de armazenamento de dados do computador.
e) Nenhuma das anteriores.

11. (CESPE 2008): A expansão da memória ROM, que armazena os programas em execução temporariamente, permite aumentar a velocidade de processamento.

12. (CESPE 2008): USB (*Universal Serial Bus*) é um tipo de barramento usado para conectar facilmente, ao computador, várias categorias de dispositivos tais como: teclados, mouses, monitores, escâneres, câmeras e outros.

13. (CESPE 2009): A respeito de conceitos de informática, assinale a opção correta.
a) A quantidade de dados que podem ser armazenados no disco rígido é o fator que mais influencia na velocidade de processamento do computador.
b) A memória RAM é responsável por armazenar temporariamente as informações de programas em execução.
c) Quanto maior for a quantidade de memória ROM, maior será a capacidade de armazenamento de dados do computador.
d) O flop disk, que constitui dispositivo de armazenamento de dados com memória flash, permite a conexão a uma saída USB do computador.
e) Nenhuma das anteriores.

14. (CESPE 2008): A informação Intel core duo indica que o computador possui dupla memória RAM, o que acelera o processamento dos dados.

15. (FUNRIO 2009): Quais elementos são integrantes de uma Unidade Central de Processamento?
a) Unidade de Controle, ULA e HD.
b) Unidade de Controle, ULA e Registradores.
c) Unidade de Controle, ULA e Memória RAM.
d) Processador, ULA, HD e CD.
e) ULA, Registradores e Memória RAM.

16. (CESPE 2009): ROM é um tipo de memória não volátil, tal que os dados nela armazenados não são apagados quando há falha de energia ou quando a energia do computador é desligada.

17. (CESPE 2009): Considere a configuração de um microcomputador do tipo notebook apresentada a seguir.
Intel Core Duo – 1,6 GHz e 533 MHz FSB;
2 MB L2 cache;
15,4 WXGA LCD;
120 GB HDD;
DVD-RW double layer;
1 GB DDR2, 802.11 a/b/g wireless LAN.
Com referência ao microcomputador apresentado, assinale a opção correta.
a) 2 MB L2 cache indica a capacidade da memória cache, uma memória estática que tem por finalidade aumentar o desempenho do processador ao realizar busca antecipada na memória RAM.
b) A opção L2 significa que é possível instalar dois sistemas operacionais, como o Linux e o Windows XP.
c) A utilização de dispositivos do tipo pen drive permite ampliar, ainda que temporariamente, a capacidade da memória ROM do computador.
d) A capacidade do disco rígido, na referida configuração, é de 1 GB.
e) Nenhuma das anteriores.

18. (CESPE 2009): Existem dispositivos do tipo *pendrive* que possuem capacidade de armazenamento de dados superior a 1 bilhão de bytes. Esses dispositivos podem comunicar-se com o computador por meio de porta USB.

19. (FCC 2008): A velocidade medida em ciclos por segundo, que regula o funcionamento da UCP de computadores, é determinada por:
a) bps. **b)** time.
c) stamp. **d)** mips.
e) clock.

20. (CESPE 2008): A velocidade dos microprocessadores atuais é normalmente medida em *gigabytes*.

21. (CESGRANRIO 2008): Uma vantagem de um CD-RW sobre um CD-R é que o primeiro:
a) oferece suporte a drives SCSI.
b) possui maior capacidade de processamento.
c) permite sucessivas gravações, inclusive na mesma área.
d) pode ser gravado diversas vezes, desde que em áreas diferentes.
e) apresenta melhor desempenho com o sistema operacional Windows.

22. (CESPE 2006): As memórias do tipo *cache* são mais lentas que as memórias RAM de alta capacidade de armazenamento, usualmente utilizadas em computadores do tipo PC.

23. (CONESUL 2008): A Memória _____ é responsável por armazenar programas e dados temporariamente enquanto o computador está trabalhando. Sendo que ao desligar o computador, todas as informações armazenadas na mesma são apagadas. Assinale a alternativa que preenche corretamente a lacuna.
a) ROM **b)** CACHE
c) RAM **d)** WINCHESTER
e) SECUNDÁRIA

24. (CONESUL 2008): É desnecessário para o funcionamento básico de um computador:
a) Processador. b) Memória.
c) Placa Mãe. d) Placa de rede.
e) Sistema operacional.

25. (FCC): Dispositivo de acesso sequencial é
a) o disquete. **b)** o zip drive.
c) a fita Magnética. **d)** o CD-ROM.
e) o DVD-ROM.

26. (CESPE 2008): Dispositivos como *pen drives* e disquetes de 3½" são úteis para a realização de cópias de segurança (*backups*). A capacidade de armazenamento de um disquete de 3½" é maior que a de um *pen drive*, devido ao fato de este último utilizar gravação magnética.

27. (FCC 2007): É um tipo de memória volátil que dá suporte ao processador na execução das tarefas:
a) EEPROM **b)** ROM
c) RAM **d)** EDO **e)** CMOS

28. (CESPE 2004): Na grande maioria dos computadores do tipo PC atuais, a conexão entre a impressora e o computador se dá por meio da porta serial, enquanto a comunicação com o *mouse* se dá pela porta paralela.

29. (MPU 2010): A informação de que um notebook é dotado de um processador com 1 megabyte de L2 cache significa que esse computador possui, em substituição às tradicionais L1, uma nova geração de memória cache, mais rápida e com maior capacidade de armazenamento.

30. (CESPE 2007): Considerando os dispositivos do computador, assinale a opção correta.
a) *Universal Serial Bus* (USB) permite a conexão de periféricos sem a necessidade de se desligar o computador.
b) desfragmentador de disco é usado para analisar a existência de vírus.
c) *iPod* é um software que permite a reprodução de sons e vídeos.
d) pendrive é um dispositivo portátil de armazenamento constituído por uma memória ROM.
e) Nenhuma das anteriores.

31. (CESPE 2004): Caso um computador esteja se tornando muito lento na execução de programas que requerem muito acesso ao disco rígido, a melhor solução para aumentar a velocidade de execução desses programas é diminuir a quantidade de memória *cache* instalada, de forma a sobrecarregar menos o microprocessador.

32. (IPAD 2006): No que se refere à **memória RAM do computador,** pode-se afirmar que:
a) Uma maior quantidade de memória não afeta a velocidade de processamento do computador, mas aumenta a capacidade de armazenamento de informação.
b) A informação fica gravada na memória RAM mesmo quando o computador está desligado.
c) A velocidade de processamento do computador independe da memória RAM. A velocidade depende apenas do relógio (*clock*) da unidade central de processamento (UCP ou *CPU*).
d) A memória RAM e o disco rígido são de mesma tecnologia, ou seja, são magnéticos e o sistema de acionamento é eletromecânico.
e) Uma maior quantidade de memória RAM tende a aumentar a velocidade de processamento do computador.

33. (CESPE 2004): BIOS é o nome dado à placa controladora de vídeo dos atuais computadores do tipo PC.

34. (CESPE 2008): O software de um computador é dividido em: unidade central de processamento (CPU), memória, interfaces e periféricos.

35. (CESPE 2009): Considere a configuração de um microcomputador do tipo notebook apresentada a seguir.
Intel Core Duo – 1,6 GHz e 533 MHz FSB;
2 MB L2 cache;
15,4 WXGA LCD;
120 GB HDD;
DVD-RW double layer;
1 GB DDR2, 802.11 a/b/g wireless LAN.
Com base na configuração apresentada, assinale a opção correta.
a) 1,6 GHz indica que o processador possui capacidade de armazenamento de dados de 1.600 MB.
b) Intel Core Duo indica a existência de memória dupla, o que amplia a velocidade de processamento das informações.

c) 533 MHz FSB indica a capacidade da memória RAM.
d) Intel Core Duo indica que há dois processadores no mesmo chip de silício
e) Nenhuma das anteriores.

36. (FUNRIO 2008): Dentre as opções abaixo, a única que NÃO representa um tipo de memória volátil é:
a) CACHE **b)** DDR
c) DRAM **d)** ROM **e)** SRAM

37. (ESAF 2006): Analise as seguintes afirmações relacionadas a conceitos básicos sobre hardware, software e Sistema Operacional Windows XP.
I. O USB (*Universal Serial Bus*, barramento serial universal) é um barramento que dá suporte à instalação *Plug and Play*. Usando o USB pode-se conectar e desconectar dispositivos sem desligar ou reiniciar o computador. É possível usar uma única porta USB para conectar vários dispositivos periféricos.
II. Um *Driver* de Dispositivo é um programa que permite que um dispositivo, como uma placa de rede, se comunique com o Sistema Operacional. Para os dispositivos ativados no Sistema Operacional, os *drivers* de dispositivo são carregados automaticamente quando o computador é inicializado.
III. A memória em um computador é organizada em uma hierarquia que, considerando-se o tempo de acesso da mais rápida para a mais lenta, é ordenada como: Memória principal; Registradores; Cache; Armazenamento secundário em HD; Armazenamento secundário em unidades de rede compartilhadas; Armazenamento secundário que utilizam acesso USB; Armazenamento secundário em CD-ROM e Armazenamento off-line (fitas).
IV. Com relação à memória de acesso aleatório (*Random Access Memory* - RAM), o termo *"aleatório"* significa que o processador, ao buscar um dado, deve varrer aleatoriamente todas as células de memória existentes no computador, até encontrar o dado desejado.
Indique a opção que contenha todas as afirmações verdadeiras.
a) II e IV **b)** II e III
c) III e IV **d)** I e III **e)** I e II

38. (FUNRIO 2009): Em qual tipo de memória ficam armazenadas as configurações do setup da placa-mãe?
a) CMOS **b)** RAM
c) CACHE **d)** ROM **e)** DDR

39. (FGV 2007): Na memória ROM dos microcomputadores, os fabricantes gravam um *firmware* que tem por objetivo realizar um autoteste na máquina quando esta é ligada, sendo executadas rotinas para identificação da configuração, inicialização dos circuitos da placa-mãe e do vídeo, testes de memória e teclado e carga do sistema operacional para a memória RAM. Esse programa é chamado de:
a) SETUP **b)** BOOT
c) LOAD **d)** BIOS
e) POST

40. (FUNIVERSA 2010): Com relação ao *hardware* de microcomputadores, assinale a alternativa correta.
a) ISA, PCI e AGP são exemplos de barramentos.
b) Atlhon, Core2Duo e Ultrium são exemplos de CPU.
c) *Mouse* e monitor de vídeo são exemplos de periféricos de saída, já *scanner* e impressora são periféricos de entrada.
d) Os dados armazenados em Memória *Random Access Memory* (RAM) são sempre acessados mais rapidamente que em memória *cache*.
e) Discos rígidos podem conter mais de uma partição; contudo, todas devem ser formatadas obrigatoriamente com o mesmo tipo de sistema de arquivos.

41. (FCC 2006): O BIOS de um microcomputador é basicamente:
a) um sistema de controle de rotinas de entrada e saída.
b) uma memória de massa.
c) um *slot* de memória regravável.
d) um *chip* de memória de acesso randômico.
e) um sistema operacional de interface gráfica.

42. (ESAF 2006): As informações contidas nos periféricos de entrada de um computador são transferidas para serem manipuladas no processador por meio do:
a) barramento de endereços.
b) barramento de dados.
c) BIOS - *Basic Input/Output System.*
d) *firewall.*
e) *cluster.*

43. (CESGRANRIO): Que porção da unidade central de processamento (CPU) efetua operações lógicas e aritméticas?
a) ULA **b)** RAM
c) MATH **d)** BIOS **e)** UC

44. (DOM CINTRA 2010): Em relação à qualidade da imagem na resolução gráfica, quanto maior o *"dot pitch"*, melhor a qualidade da imagem.

45. (CESGRANRIO 2006): Quanto à arquitetura dos microcomputadores padrão PC, são feitas as afirmativas

abaixo.
I. O barramento local liga o processador à memória RAM, enquanto que os barramentos de I/O, como o ISA, permitem a ligação de dispositivos periféricos ao microcomputador.
II. A memória cache de um processador permite que ele simule a memória RAM em um arquivo do disco rígido.
III. O barramento IDE permite que dispositivos acessem diretamente a memória RAM e a memória ROM do microcomputador, sem a necessidade de usar o processador para esta tarefa.
Está(ão) correta(s) a(s) afirmativa(s):
a) I, apenas. **b)** II, apenas.
c) III, apenas. **d)** I e II, apenas.
e) I, II e III.

46. (DOM CINTRA 2010): O "componente" que tem como função primária preparar o computador para executar o sistema operacional é conhecido como:
a) *switch* **b)** BIOS
c) RAM **d)** Shell **e)** Scandisk.

47. (FCC 2006): A parte de um disco físico que funciona como se fosse um disco fisicamente separado denomina-se:
a) trilha **b)** setor
c) partição **d)** cilindro
e) Seção

48. (FUNIVERSA 2010): A respeito dos dispositivos para armazenamento de dados, assinale a alternativa correta.
a) Disco rígido (HD), DVD e CD-ROM são exemplos de dispositivos de armazenamento voláteis.
b) Os dados gravados em uma memória ROM (*Read Only Memory*) não são perdidos se o computador for desligado.
c) A fragmentação de dados em HD faz que o computador trabalhe mais rápido.
d) O *pen drive* é um tipo de memória RAM.
e) O CD tem capacidade para armazenar mais informações que um DVD.

49. (QUADRIX 2005): Os programas ficam gravados nos HDs dos computadores após terem sido instalados, e são carregados para a memória ROM quando o computador é ligado.

50. (FCC 2005): Com relação aos componentes de hardware de microcomputadores, a
a) RAM é uma memória de armazenamento temporário, cujos dados são utilizados pela CPU, na execução das tarefas.
b) RAM, ao contrário da memória ROM, é uma área de armazenamento definitivo e seu conteúdo somente é alterado ou apagado através de comandos específicos.
c) interface AGP, um dispositivo do tipo E/S, é utilizada, principalmente, para conexão de impressoras.
d) interface AGP é o dispositivo responsável pela comunicação entre o processador e memória cache.
e) instalação de gravadores de DVD nos computadores atuais só foi possível, graças a tecnologia SCSI que conecta esse dispositivo.

51. (DOM CINTRA 2010): Em relação ao hardware, são componentes ou dispositivos, somente de entrada, utilizados para apontar um comando na tela:
a) trackball e monitor; **b)** plotter e impressora;
c) modem e trackball; **d)** mouse e trackball;
e) touchpad e caixas de som.

52. (ESAF 2005): As memórias internas de um computador são de dois tipos básicos:
a) a memória ROM, representada basicamente pelos CDs, e a memória RAM, que é composta pelos discos rígidos.
b) a memória RAM, baseada em *chips* semicondutores, que é volátil e compõe a memória principal do microcomputador, e a memória ROM, que não é volátil e que normalmente armazena o BIOS (*Basic Input- Output System*).
c) as memórias estáticas ou RAM e as memórias dinâmicas ou discos rígidos.
d) BIOS (*Basic Input-Output System*) e os discos magnéticos.
e) os arquivos e os programas utilitários.

53. (FCC 2010): É possível expandir a memória RAM do computador mediante a inserção de uma placa correspondente em um:
a) sistema de arquivos. **b)** sistema operacional.
c) *slot* livre. **d)** *boot* livre.
e) DVD.

54. (ESAF 2004): Analise as seguintes afirmações relativas às características das memórias *cache* e virtual.
I. A memória virtual é normalmente gerenciada e controlada pelo processador, enquanto a memória *cache* é gerenciada e controlada pelo sistema operacional.
II. Os sistemas de memória *cache* podem ser divididos em duas classes: as L1, de tamanho fixos, denominadas páginas, e as L2, de tamanho variável, denominadas segmentos.
III. O tempo de acesso a uma memória *cache* é muitas vezes menor que o tempo de acesso à memória virtual.
IV. A capacidade máxima de armazenamento da memória

cache que um computador para uso pessoal pode alcançar é menor que a capacidade máxima de armazenamento que a memória virtual, para o mesmo computador, pode alcançar.
Indique a opção que contenha todas as afirmações verdadeiras.
a) I e II **b)** II e III
c) III e IV **d)** I e III
e) II e IV

55. (FCC 2009): O elemento de um microcomputador que não pode ter gravados dados pelo usuário, mas cuja gravação das informações referentes às rotinas de inicialização é feita pelo fabricante da placa mãe é:
a) Cache de disco rígido. **b)** a memória ROM.
c) A memória Virtual. **d)** o *Universal Serial Bus*.
e) A memória RAM.

56. (FGV 2004): Observe a figura abaixo, que mostra interfaces de conexão existentes no gabinete de um microcomputador.
As interfaces indicadas por I, II, III e IV são denominadas, respectivamente por:
a) SERIAL, PARALELA, USB e PS/2
b) PS/2, USB, SERIAL e PARALELA
c) PARALELA, SERIAL, PS/2 e USB
d) PS/2, USB, PARALELA e SERIAL
e) Nenhuma das anteriores.

57. (ESAF): No que concerne a conceitos básicos de hardware, considere:
I. Memória Cache é uma pequena quantidade de memória estática de alto desempenho, tendo por finalidade aumentar o desempenho do processador realizando uma busca antecipada na memória RAM. Quando o processador necessita de um dado, e este não está presente no cache, ele terá de realizar a busca diretamente na memória RAM. Como provavelmente será requisitado novamente, o dado que foi buscado na RAM é copiado na cache.
II. O tempo de acesso a uma memória cache é muitas vezes menor que o tempo de acesso à memória virtual, em decorrência desta última ser gerenciada e controlada pelo processador, enquanto a memória cache tem o seu gerenciamento e controle realizado pelo sistema operacional.
III. O *overclock* é uma técnica que permite aumentar a frequência de operação do processador, através da alteração da frequência de barramento da placa-mãe ou, até mesmo, do multiplicador.
IV. O barramento AGP foi inserido no mercado, oferecendo alta taxa de velocidade, para atender exclusivamente às aplicações 3D que exigiam taxas cada vez maiores. A fome das aplicações 3D continuou e o mercado tratou de desenvolver um novo produto, o PCI *Express* que, além de atingir taxas de velocidade muito superiores, não se restringe a conectar apenas placas de vídeo.
É correto o que consta em:
a) I, III e IV, apenas. **b)** I, II, III e IV.
c) II, III e IV, apenas. **d)** I e II, apenas.
e) II e III, apenas

58. (FCC 2003): O dispositivo de entrada, em forma de pequena superfície sensível ao toque, utilizado para mover o cursor na tela, emitir comandos e selecionar ícones e menus, denomina-se
a) *mouse*. **b)** *trackball*.
c) *trackpoint*. **d)** *touchscreen*.
e) *touchpad*.

59. (DOMCINTRA 2010): É um tipo de memória ROM utilizado em pendrives e cartões de memória:
a) cache **b)** flash
c) EDO **d)** AGP
e) PCI.

60. (DOMCINTRA 2010): São componentes básicos da Unidade Central de Processamento (UCP):
a) Unidade Lógica e Aritmética, Unidade de Controle e registradores;
b) BIOS, SETUP e discos rígidos;
c) discos rígidos, memórias RAM e BIOS;
d) processador, memórias RAM e monitor;
e) memória ROM, placas de vídeo e memória cache.

61. (FCC 2003): O principal componente da placa-mãe de um microcomputador é denominado
a) BIOS. **b)** processador.
c) *clock*. **d)** *chipset*.
e) *cache*.

62. (CESPE 2010): A unidade de controle, localizada no interior do processador, é responsável por cálculos aritméticos, como multiplicação, divisão e comparações lógicas.

63. (FUNRIO 2010): Sobre memória de computador, é correto afirmar que:
a) é todo local no computador em que é possível armazenar informações.
b) a memória principal é usada para guardar alguma coisa para a posteridade.
c) é o mesmo que CPU ou microprocessador.

d) quanto maior a memória, maior será o tempo de execução dos programas.
e) sua unidade de medida é o MHz.

64. (VUNESPE 2008): barramento exclusivamente desenvolvido para a comunicação da placa-mãe e a placa de vídeo é o:
a) SATA **b)** PCI
c) ISA **d)** AGP **e)** USB

65. (QUADRIX 2010): Leia as afirmativas a respeito de Hardware:
I. O gabinete dos desktops muitas vezes é confundido com a CPU, no entanto enquanto os gabinetes são as caixas onde ficam os componentes do computador, a CPU é a placa de circuitos dentro dele.
II. Os discos rígidos ou *Winchesters* têm sua capacidade de armazenamento de dados em múltipos de bytes (mega, giga, terá etc) sua velocidade de transferência de dados é medida em GigaHertz e é um exemplo de memória óptica.
III. *Pendrives* são dispositivos de armazenamento portáteis que a grosso modo aliam memórias flash (para armazenamento) e interface USB (para comunicação dos dados).
Considerando que as afirmações acima podem ser V ou F, assinale a seqüência correta:
a) F,F,F **b)**V,V,V
c) F,F,V **d)** F,V,V **e)** V,F,V

66. (FUNIVERSA 2010): Assinale a alternativa que apresenta um componente que é considerado o **cérebro** do computador.
a) memória RAM **b)** CPU
c) CD-ROM **d)** *mouse* **e)** teclado

67. (FUNIVERSA 2010): Os componentes de *hardware* de um computador são controlados por um conjunto de programas conhecidos por *Built In Operating System* (BIOS). Esses programas podem ter seus parâmetros ajustados e gravados na memória permanente ou no *firmware* do computador. Para ajustar os parâmetros da BIOS de um computador, deve-se acessar o seguinte sistema:
a) Gerenciador de dispositivos, no Windows.
b) Ferramentas do sistema: opção "Computador".
c) *Setup* da placa-mãe.
d) Acessórios: opção "*Prompt* de comando".
e) Gerenciador de *hardware*, no modo de segurança.

68. (CESGRANRIO 2010): Paulo está utilizando um microcomputador com a configuração a seguir.
Intel Core Duo – 1,73 GHz
80 GB HD
1 GB DDR2
Com base na configuração apresentada, é correto afirmar:
a) a memória ROM é do tipo HD.
b) a capacidade da memória RAM é de 1,73 GHz.
c) o disco rígido é de 80 GB.
d) o monitor de vídeo é de 1 GB.
e) Intel Core Duo indica que existem dois pentes de memória RAM

69. (CESGRANRIO 2010): Qual dos itens abaixo apresenta uma memória dinâmica?
a) CD **b)** EEPROM
c) FLASH **d)** RAM **e)** ROM

70. (DOMCINTRA 2010): É a finalidade da memória cache:
a) permitir o boot pelo CMOS.
b) aumentar a área de backup da memória ROM.
c) acelerar o processamento do sistema.
d) permitir a utilização de resolução de vídeo 640 x 480px.
e) garantir a utilização do *"plug and play"*.

71. (FCC 2009): Os cartões de memória, *pendrives*, memórias de câmeras e de *smartphones*, em geral, utilizam para armazenar dados uma memória do tipo
a) FLASH **b)** RAM
c) ROM **d)** SRAM **e)** STICK

72. (FCC 2010): São características das memórias SRAM:
a) velocidade baixa, não precisa de contínuos refrescamentos e alto custo por byte armazenado.
b) velocidade elevada, precisa de contínuos refrescamentos e alto custo por byte armazenado.
c) velocidade elevada, não precisa de contínuos refrescamentos e baixo custo por byte armazenado.
d) velocidade baixa, precisa de contínuos refrescamentos e baixo custo por byte armazenado.
e) velocidade elevada, não precisa de contínuos "refrescamentos" e alto custo por byte armazenado.

73. (FCC 2011): A busca antecipada de instruções é uma técnica utilizada nos processadores dos microcomputadores atuais, de forma a acelerar a execução de um programa. As instruções são pré-carregadas da memória
a) principal para a memória virtual.
b) principal para a memória cache.
c) virtual para a memória principal.
d) cache para a memória principal.

e) cache para a memória virtual.

74. (FAPESE 2010): Considere os seguintes componentes de um computador:
1. BIOS (Basic Input-Output System)
2. Barramento USB
3. Dados armazenados na memória RAM
4. Arquivos armazenados no disco rígido
5. Controlador do disco rígido
Identifique quais dos componentes citados fazem parte do *software* de um computador:
a) 1, 2 e 4. **b)** 1, 2 e 5.
c) 1, 3 e 4. **d)** 2, 3 e 5.
e) 3, 4 e 5.

75. (CESPE 2009): Atualmente, os discos rígidos dos computadores vêm configurados, por padrão, com a tecnologia *plugin*, o que os torna removíveis.

76. (CESPE 2009): USB é uma tecnologia que permite a conexão *wireless* de diversos dispositivos a um computador.

77. (CESGRANRIO): *Mainframe* é um tipo de computador de:
a) pequeno porte, ideal para uso doméstico, assim como os PC.
b) pequeno porte, utilizado na computação móvel.
c) grande porte, com clientes avançados, utilizado na gerência de banco de dados.
d) grande porte, com terminais utilizados para processar o quadro principal de uma rede intranet.
e) grande porte, capaz de oferecer serviços de processamento a múltiplos usuários.

78. (CESGRANRIO 2008): Uma vantagem de um CD-RW sobre um CD-R é que o primeiro
a) oferece suporte a drives SCSI.
b) possui maior capacidade de processamento.
c) permite sucessivas gravações, inclusive na mesma área.
d) pode ser gravado diversas vezes, desde que em áreas diferentes.
e) apresenta melhor desempenho com o sistema operacional Windows.

79. (FCC 2006): Estrutura da arquitetura de um computador formada basicamente por registradores, nos quais são armazenados as instruções:
a) ULA **b)** Memória RAM
c) UCP **d)** Memória ROM
e) *Hard disk*

80. (ESAF 2006): O USB (*Universal Serial Bus*, barramento serial universal) é um barramento que dá suporte à instalação *Plug and Play*. Usando o USB pode-se conectar e desconectar dispositivos sem desligar ou reiniciar o computador. É possível usar uma única porta USB para conectar vários dispositivos periféricos.

81. (ESAF 2006): Com relação à memória de acesso aleatório (*Random Access Memory*), o termo "aleatório" significa que o processador, ao buscar um dado, deve varrer aleatoriamente todas as células de memória existentes no computador, até encontrar o dado desejado.

82. (ESAF 2006): O BIOS (*Basic Input Output System*) define, para o processador, como operar com os dispositivos básicos, como o vídeo em modo texto, o disco rígido e a unidade de disquete. Este programa fica gravado na memória RAM do computador.

83. (UEG 2004): O armazenamento temporário em disco rígido, muito utilizado nos sistemas operacionais Microsoft Windows 9X, XP e 2000, quando um computador executa programas que precisem de mais memória RAM do que ele possua, é denominado:
a) *winchester.* **b)** memória ROM.
c) memória virtual. **d)** discos ZIP.
e) BIOS.

84. (ESAF 2004): Qualquer posição de uma memória RAM pode ser acessada na mesma quantidade de tempo, independente de sua posição.

85. (ESAF 2003): A conexão entre um HD e a placa-mãe de um computador pode ser feita utilizando-se a interface IDE.

86. (FCC 2003): O CD regravável (CD-RW) utiliza um sistema de leitura e de gravação com tecnologia
a) magneto-química. **b)** magneto-óptica.
c) magneto-laser. **d)** magnética, somente.
e) óptica, somente

87. (ESAF 2002): Analise as seguintes afirmações relativas a conceitos básicos de informática.
I. Um byte pode ter 8, 16, 32 ou mais bits, dependendo do modelo e características do processador utilizado.
II. A ligação entre os vários componentes, via placa-mãe, é feita por meio de conjunto de trilhas paralelas. Esse conjunto recebe o nome de Barramento.
III. Um slot padrão PCI só pode aceitar placas no padrão PCI.
IV. RAM é uma memória de acesso randômico, formada

por pentes de chips ligados à placa-mãe, onde são guardados temporariamente dados e comandos de que a CPU esteja fazendo uso num determinado momento. Ao se desligar o computador, o conteúdo da memória RAM é perdido.
Indique a opção que contenha todas as afirmações acima verdadeiras.
a) I, II e III **b)** I e IV
c) II, III e IV **d)** II e IV
e) III e IV

88. (CESPE 2011): Quando é ligado, o computador faz um autodiagnóstico. Se, por exemplo, o teclado não estiver conectado ao computador, o fato é identificado nesse processo e a inicialização do sistema é automaticamente interrompida.

89. (CESPE 2011): A memória principal do computador, por ser volátil, precisa ser atualizada com dados e instruções cada vez que o computador é ligado.

90. (CESPE 2011): Um dispositivo de memória externa, como, por exemplo, um pendrive via USB, além de permitir mobilidade de memória, possibilita que se armazenem arquivos em diversos formatos e tamanhos, para se expandir a capacidade de armazenamento.

91. (CESPE 2010): O acesso aos dados armazenados em um disco rígido do padrão IDE é mais rápido que em um disco do tipo SATA do mesmo tamanho.

92. (CESPE 2010): O escâner é considerado dispositivo de entrada de dados.

93. (QUADRIX 2010): em relação aos dispositivos de armazenamento:
I. O disco rígido, no Brasil popularmente chamado também de HD, é a parte do computador onde são armazenados grandes volumes de dados.
II. O disquete é um disco de mídia magnética removível, para armazenamento de pequenos volumes de dados.
III. A fita magnética é uma mídia de armazenamento que consiste em uma fita plástica coberta de material magnetizável. As fitas estão disponíveis em rolos, cassetes ou cartuchos.
A partir destas assertivas, é correto afirmar que:
a) I, II e III são verdadeiras.
b) I e II são verdadeiras e III é falsa.
c) I é verdadeira e II e III são falsas.
d) I e III são verdadeiras e a II é falsa.
e) I é falsa e II e III são verdadeiras.

94. (CESPE 2011): Um exemplo de hardware, a unidade central de processamento (CPU), responsável por executar os programas armazenados na memória principal, é composta por duas grandes subunidades: a unidade de controle (UC) e a unidade lógica e aritmética (ULA).

95. (FCC 2011): As instruções que uma CPU necessita para executar um programa são buscadas:
a) nas interfaces USB. **b)** no disco rígido.
c) na memória. **d)** no drive de DVD.
e) no barramento de endereços.

96. (CONSULPLAN 2011): Os *slots* de expansão AGP, PCI e *PCI Express* são interfaces válidas para instalação de placas de rede.

97. (CONSULPLAN 2011): ISA, DDR2 e DDR3 são descrições comerciais válidas para tipos de módulos de memória RAM.

98. (CONSULPLAN 2011): São nomes válidos de modelos de processadores do fabricante Intel, EXCETO:
a) Pentium IV. **b)** Celeron D.
c) Core 2 Duo. **d)** Semprom.
e) Dual Core.

99. (ESAF 2009): O processamento e o controle das instruções executadas em um computador são funções da:
a) unidade central de processamento.
b) memória secundária.
c) memória principal.
d) unidade lógica e aritmética.
e) unidade de controle.

100. (QUADRIX 2010): Com relação aos diversos dispositivos de Hardware de um computador típico, incluindo aqui os possíveis periféricos, leia as seguintes afirmações.
I. A memória RAM é formada por circuitos de memória colocados em *slots* especificados da placa-mãe, e é usada para armazenar os arquivos e programas que estão sendo executados, como uma espécie de mesa de trabalho. Todo o seu conteúdo se perde ao desligar o computador.
II. As memórias ROM, também chamadas de secundárias, tem função parecida, porém armazenam apenas dados e tem seu conteúdo preservado mesmo quando se desliga o computador.
III. Tanto as memórias RAM quanto ROM são medidas em múltiplos de HZ (mega, giga e etc).
Está correto o que se afirma em:
a) Somente I **b)** Somente II
c) Somente III **d)** Todas **e)** Nenhuma