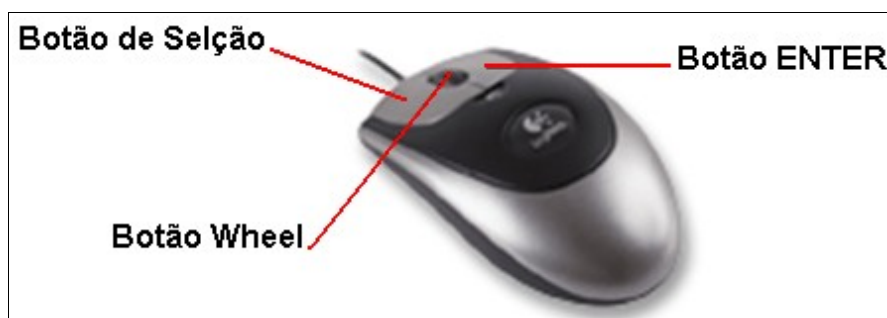


## FUNÇÕES DO MOUSE

Com os mouses ópticos no lugar dos antigos de esfera tem-se uma maior precisão no manuseio para apontar.

Quando usamos um mouse com Wheel (roda ou botão rolante) nosso trabalho fica bastante facilitado.

Identifique na figura abaixo suas principais partes.



### Botão de Seleção (botão esquerdo)

- aciona as opções em menu
- seleciona objetos
- indica pontos

### Botão ENTER (botão esquerdo)

- funciona como o enter do teclado para confirmar comando (muito útil para confirmar seleção de objeto).
- SHIFT + Botão ENTER - Ativa o menu de atalho Object Snap de comandos de precisão
- Aciona a qualquer momento do trabalho o menu flutuante ou menu de atalho.

### Botão Wheel (roda) – Tem várias funções:

Comando	Procedimento
<b>Zoom</b>	Posicione o mouse sobre a região em que deseja efetuar o <i>zoom</i> e gire a roda para frente ou para trás.
<b>Zoom Extents</b>	Clique na roda duas vezes seguidas.
<b>Pan</b>	Pressione a roda e movimente o mouse na direção desejada.
<b>Pan (Joystick)</b>	Mantenha a tecla Ctrl pressionada, simultaneamente, mantenha a roda do mouse pressionada e arraste o mouse.
<b>Object Snap</b>	Se desejar que seja acionado o menu de atalho do Objeto Snap, com a rodinha, mude a variável <i>MBUTTONPAN</i> para 0 e clique na roda. Digite na linha de comando <i>MBUTTONPAN</i> e de enter, digite zero e de enter. <i>Obs.: Neste caso o zoom extents deixará de funcionar com os dois cliques na rodinha.</i>