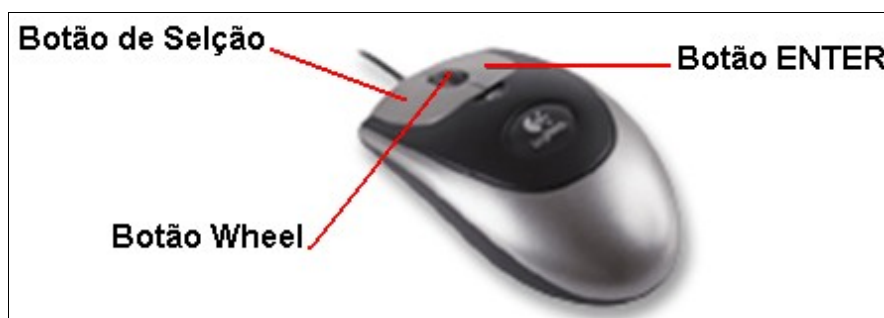


FUNÇÕES DO MOUSE

Com os mouses ópticos no lugar dos antigos de esfera tem-se uma maior precisão no manuseio para apontar.

Quando usamos um mouse com Wheel (roda ou botão rolante) nosso trabalho fica bastante facilitado.

Identifique na figura abaixo suas principais partes.



Botão de Seleção (botão esquerdo)

- aciona as opções em menu
- seleciona objetos
- indica pontos

Botão ENTER (botão direito)

- funciona como o enter do teclado para confirmar comando (muito útil para confirmar seleção de objeto).
- SHIFT + Botão ENTER - Ativa o menu de atalho Object Snap de comandos de precisão
- Aciona a qualquer momento do trabalho o menu flutuante ou menu de atalho.

Botão Wheel (roda) – Tem várias funções:

Comando	Procedimento
Zoom	Posicione o mouse sobre a região em que deseja efetuar o <i>zoom</i> e gire a roda para frente ou para trás.
Zoom Extents	Clique na roda duas vezes seguidas.
Pan	Pressione a roda e movimente o mouse na direção desejada.
Pan (Joystick)	Mantenha a tecla Ctrl pressionada, simultaneamente, mantenha a roda do mouse pressionada e arraste o mouse.
Object Snap	Se desejar que seja acionado o menu de atalho do Objeto Snap, com a rodinha, mude a variável <i>MBUTTONPAN</i> para 0 e clique na roda. Digite na linha de comando <i>MBUTTONPAN</i> e de enter, digite zero e de enter. <i>Obs.: Neste caso o zoom extents deixará de funcionar com os dois cliques na rodinha, assim como o pan.</i>